

カクタススケルトン等の螺旋葉序の可視化 およびシンパー・ブラウン法則の検証

○大久保 直也¹、野口 文雄¹、細矢 治夫²

¹ 埼玉大学工学部応用化学科 (〒338-8570 埼玉県さいたま市桜区下大久保 255)

² お茶の水女子大学名誉教授 (〒112-8610 東京都文京区大塚 2-1-1)

【緒言】

黄金比¹⁾、あるいは連続するフィボナッチ数²⁾の比と多くの生物系の成長との間には興味深い関係がある。その1つの螺旋葉序では「茎の下方から節ごとに異なる方向に葉が出る場合に、 r 回転する間に n 枚目でピッタリ元と同じ位置に葉がつくとき、これを r/n と表す。このとき r/n は次のいずれかになる」というシンパー・ブラウンの法則があり、 r/n を葉序 ϕ で表す。

$$1/n, 1/(n+1), 2/(2n+1), 3/(3n+2), 5/(5n+3), 8/(8n+5), \dots$$

この関係を検証するために、今回はカクタススケルトンを取り上げ、その成長過程に形成される螺旋葉序をシミュレーションするプログラムを作成した。

【方法】

カクタススケルトンの構造は右上がりの平行螺旋の数 l と螺旋の勾配 t 、左上がりの平行螺旋の数 m と螺旋の勾配 s によって決まり、これらをまとめて $(l, m, t/s)$ と表す。これをもとにカクタススケルトンの2次元展開図 (図1) を描画した。図1の平行螺旋の交点にある葉序の穴以外の領域を三角分割し (図2)、円筒状に3次元変換して、カクタススケルトンの3次元画像を得た。

【結果】

ユーザーが入力した $(l, m, t/s)$ により描画される図1では、右上がりと左上がりの平行螺旋、及び左上がりの葉序螺旋が表示されている。必要に応じて平行螺旋の交点の葉序番号やボロノイ図を表示でき、描画する線の太さや色も変更できるようにした。3次元画像 (図3) では回転や遠近ズームも可能にした。

表1 葉序 ϕ の計算結果

$(l, m, t/s)$	葉序 ϕ
(7, 4, 2/1)	5/18
(7, 4, 3/2)	8/29
(8, 5, 2/1)	8/21
(10, 6, 2/1)	5/26
(14, 4, 3/1)	5/23

また各種パラメータによる葉序の計算結果 (表1) を見ると、(7, 4, 2/1), (7, 4, 3/2), (8, 5, 2/1) はシンパー・ブラウンの法則に当てはまった。しかし (10, 6, 2/1), (14, 4, 3/1) のように l と m に約数がある場合、即ち螺旋葉序が複数ある場合はこの法則が当てはまらなかった。これらのことは表1以外のパラメータで試しても同様の結果が得られた。

- 1) 黄金比 : $\frac{1+\sqrt{5}}{2} = 1.61803\dots$ 2) フィボナッチ数 : $F_{n+2} = F_{n+1} + F_n ; F_0 = F_1 = 1$

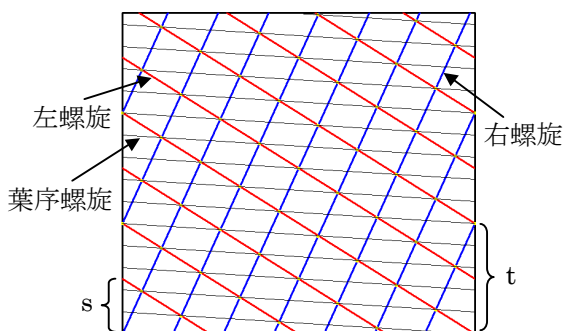


図1 カクタススケルトン (7, 4, 2/1) の2次元展開図

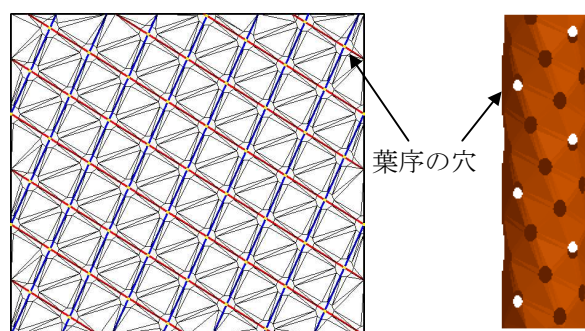


図2 3次元画像作成の三角分割



図3 カクタススケルトンの3次元画像